

SKYPIX[®]
Professional Light Line

Moving Led Wash 36x10w RGBW



Manual do Usuário

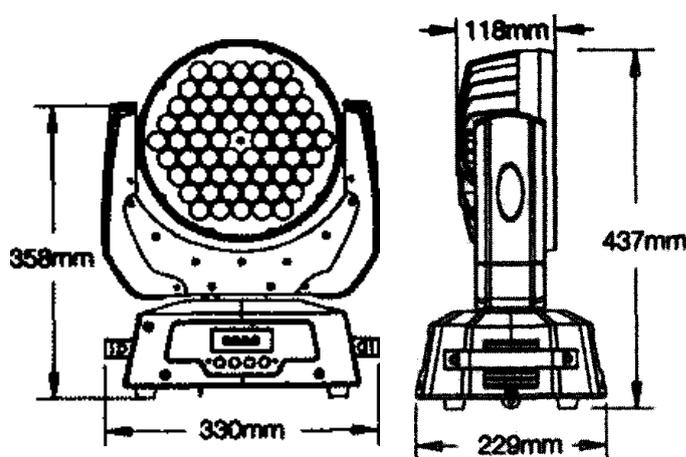
SK – Z36

GUARDE ESTE MANUAL PARA NECESSIDADES FUTURAS

Características:

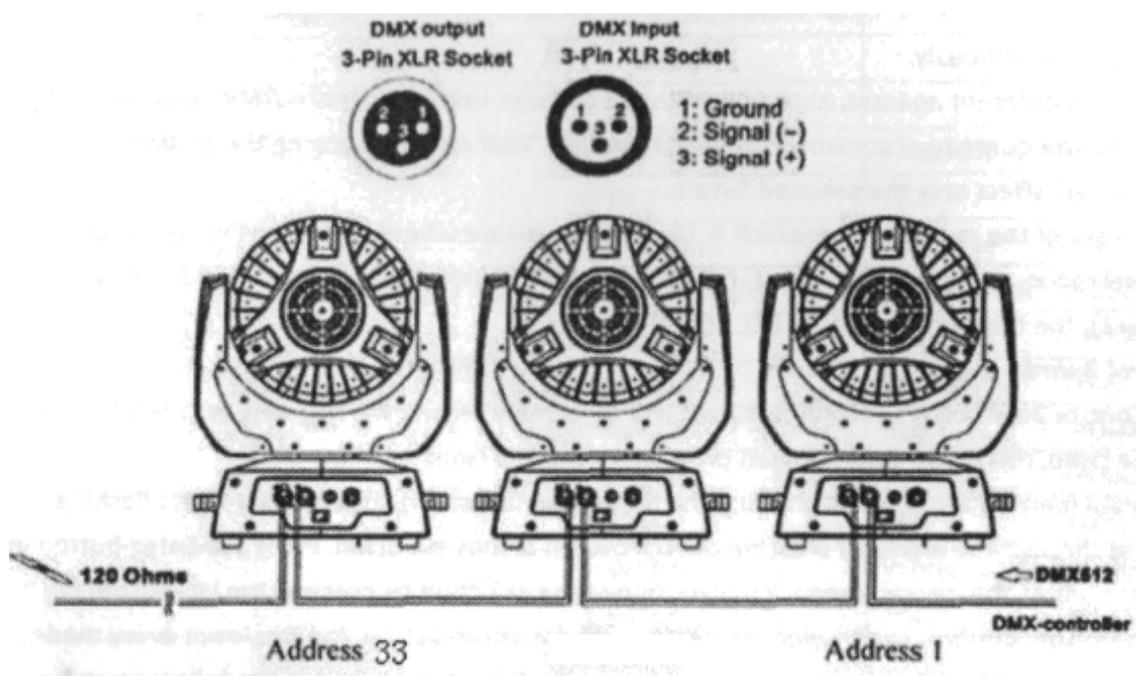
- **36"** de largura, 10W de alta potência, RGBW, LED 4 em 1
- **Vida útil extremamente longa:** 50.000 horas e baixo consumo de energia
- **Canal DMX:** 16 canais
- **Função de zoom**
- **Movimento Pan/Tilt:** Resolução de 8 bits e 16 bits
 - Para uma resolução suave e precisa
 - Pan: 540°; Tilt: 265°
 - Movimento rápido de Pan/Tilt, velocidade do movimento Pan/Tilt ajustável
 - Posição de varredura da memória, reposicionamento automático após movimento inesperado
- **Efeito strobo** com 18 flashes por segundo e efeito pulsante
- **Diminuição geral e apagão para todas as quatro cores**
- **Excelente mistura de cores e efeito arco-íris**
- **Display LCD amigável**
- **Programa predefinido:** 8 programas embutidos podem ser ativados via controlador DMX
- **RDMX:** Endereçamento DMX remoto, lâmpada ligada/desligada, controle de som por controlador

Dimensões



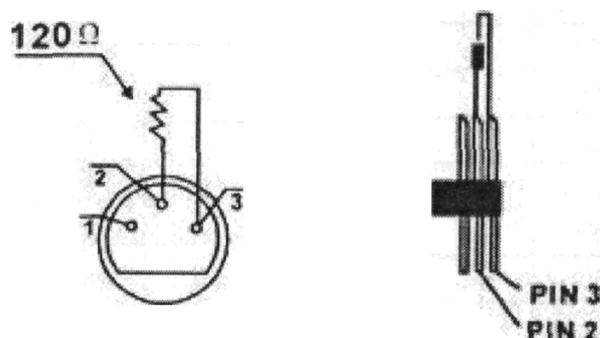
Conexão de controle DMX-512

Conecte o cabo XLR fornecido à saída XLR de 3 pinos do seu controlador e a outra extremidade à entrada XLR de 3 pinos do cabeçote móvel. Você pode encadear múltiplos cabeçotes móveis através de um link serial. O cabo necessário deve ser de dois núcleos, blindado, com conectores XLR de entrada e saída. Por favor, consulte o diagrama abaixo.



Conexão DMX-512 com terminador DMX

Para instalações onde o cabo DMX precisa percorrer uma longa distância ou está em um ambiente eletricamente ruidoso, como uma discoteca, recomenda-se usar um terminador DMX. Isso ajuda a prevenir a corrupção do sinal de controle digital por ruído elétrico. O terminador DMX é simplesmente um plugue XLR com um resistor de 120 ohms conectado entre os pinos 2 e 3, que é então plugado na tomada XLR de saída do último dispositivo na cadeia. Por favor, veja as ilustrações abaixo.



Seleção de Endereços de Partida do Projetor DMX

Todas as luminárias devem receber um endereço DMX inicial quando usarem um sinal DMX, de modo que o endereço correto seja atribuído para as luminárias começarem a receber os sinais. Este endereço determina o canal de onde as luminárias começarão a escutar as informações de controle digital enviadas pelo controlador DMX. A localização deste endereço é indicada no visor localizado na base do dispositivo.

Você pode definir o mesmo endereço de partida para todas as luminárias ou um grupo de luminárias, ou definir endereços diferentes para cada luminária individualmente. Se você definir o mesmo endereço, todas as unidades começarão a escutar e responder ao mesmo sinal de controle a partir do mesmo canal. Em outras palavras, mudar as configurações de um canal afetará todas as luminárias simultaneamente.

Se você definir um endereço diferente, cada unidade começará a escutar o número do canal que você definiu, com base na quantidade de canais de controle da unidade. Isso significa que mudar as configurações de uma unidade não afetará as outras unidades controladas.

No caso de uma cabeça móvel, que é uma luminária de 13 canais, quando você selecionar o modo de canal padrão, você deve começar definindo o endereço da primeira unidade para 1, a segunda unidade para 17 (1+16), a terceira para 33 (16+17), e assim por diante.

O Painel de Controle oferece várias funções: você pode simplesmente definir o endereço inicial, ligar e desligar a lâmpada, executar o programa pré-programado ou fazer um reset. O menu principal é acessado pressionando o Modo/esc até que o visor comece a piscar. Navegue pelo menu usando o botão para cima ou para baixo. Pressione o botão Entrar para escolher a seleção desejada. Você pode sair de qualquer modo pressionando o botão Modo/esc. As funções disponíveis são descritas nas seções seguintes.

Display:

Categoria	Função	Configuração	Detalhes
Endereço DMX	1	001	
Programa interno	Auto play	.=sozinho	
		.=mestre	

Controle musical		.=sozinho			
		.=mestre			
Controle escravo		Corrida de escravos			
Reset	3	.=OFF			
		.=ON			
Pan Reverso	4	.=OFF			
		.=ON			
Tilt Reverso	5	.=OFF			
		.=ON			
Sensibilidade do Microfone	6	.=0%-100%			
Especial	7	Reset Padrão	.=OFF		
			.=ON		
Calibração	2	Código	Código =000		
		PAN	PAN =000		
		TILT	TILT =000		
		Vermelho	Vermelho =000		
		Verde	Verde =000		
		Azul	Azul =000		
		Branco	Branco =000		
		Foco	Foco =000		
Temperatura	3		000°C		
Controle Manual	4	PAN	PAN =000		
		PAN-Fino	PAN-Fino =000		
		TILT	TILT =000		
		TILT-Fino	TILT-Fino =000		
		Velocidade de movimento	Velocidade de movimento =000		
		Dimmer	Dimmer =000		
		Strobe	Strobe =000		
		Vermelho	Vermelho =000		
		Verde	Verde =000		
		Azul	Azul =000		
		Branco	Branco =000		
		Foco	Foco =000		
Programas	Programa 1	Etapas de configuração		01..16	
		Cena 1	PAN		000-255
			PAN-Fino		000-255
			TILT		000-255
			TILT-Fino		000-255
			Velocidade de movimento		000-255
			Dimmer		000-255
			Strobe		000-255
			Vermelho		000-255
			Verde		000-255
			Azul		000-255
			Branco		000-255
			Foco		000-255
	Cena Tempo= 00.0s				
	Cena 02...16				
	Programa 2				
	Programa 3				

	Programa 4		
	Programa 5		
	Programa 6		
	Programa 7		
	Programa 8		
Versão	9	V1.0	

Modo de Função

- **Ajuste de Endereço DMX:** Com esta função, você pode ajustar o endereço DMX desejado através da placa de controle. Selecione o codificador, pressione o codificador para ajustar o endereço DMX girando o codificador. Pressione o codificador para confirmar.
- **Pressione o Botão de Modo/Escape:** Para retornar ao menu principal.
- **Definir Endereço DMX:** Exibe o valor DMX 512 de cada canal. A exibição mostra o canal com a mudança de valor.
- **Configuração Slave:** Com esta função, você pode definir o dispositivo como escravo.
- **Auto Play:** Com esta função, você pode executar o programa interno. Controle de música, controle de escravo e controle de microfone são configuráveis.
- **Programa Interno:** Com esta função, você pode executar o programa interno.
- **Controle de Música:** Com esta função, você pode executar o programa controlado por música.
- **Pan Reverse:** Com esta função, você pode reverter o movimento do Pan.
- **Tilt Reverse:** Com esta função, você pode reverter o movimento do Tilt.
- **Controle de Ventilador:** Com esta função, você pode definir a velocidade dos ventiladores. As seleções têm automático, baixo, médio e alto.
- **Configuração Especial (Reset de Fábrica):** Com esta função, você pode restaurar as configurações de fábrica. Desligado é o padrão.

- **Calibração:** Com esta função, você pode calibrar e ajustar os efeitos para suas posições corretas. A largura de pulso celebrável é 0,18s.
- **Temperatura:** Com esta função, exibe a temperatura para Celsius ou Fahrenheit.

Controle Manual

- **Editar Programa:** Com esta função, você pode editar o programa interno. Você pode selecionar o programa desejado sob "seleção de programa". "Editar programa" permite ajustar o número de passos. Você pode editar as cenas individuais.
- **Versão de Software:** Com esta função, você pode exibir a versão de software do dispositivo. Selecione a versão do software girando o codificador. A tela exibirá versões como V.X.X.
- **Leitura de ICs:** Pressione o botão de Modo/Escape para ler a versão de cada IC individual.
- **Informação de Temperatura:** Com esta função, você pode exibir a temperatura no painel de exibição da base (próximo do conversor CIW-filter) em Celsius.
- **Status do DMX:** Com esta função, quando o drive não está no sinal DMX, o display ficará piscando.
- **Configuração de Ventilação:** Com esta função, você pode selecionar a tensão do ventilador para alta ou baixa. Atenção: o modelo não é recomendado quando a temperatura ambiente está acima de 35 graus Celsius.
- **Ajuste de Lâmpada:** Com esta função, você pode ajustar a lâmpada mais facilmente. Todos os efeitos serão cancelados, o obturador abre e, com o foco individual, você pode focar a luz em uma superfície plana (bem) e formar o ajuste da lâmpada.
- **Modo do Usuário:** Com esta função, você pode criar ordens de canal definidas pelo usuário. Por exemplo, se um usuário selecionar o programa "User Mode" como CH = 22, nesse modo o Dimmer está no Canal 16.

Canal	Valor DMX	Função
1	000-255	X
2	000-255	X Fino

3	000-255	Y
4	000-255	Y fino
5	000-255	Velocidade XY de Máx. para Min.
6	000-255	Dimmer (0 - 100%)
7	000-009	Strobo (Fechado)
	010-250	Strobo efeito lento para rápido
	251-255	Strobo (Aberto)
8	000-255	Vermelho (0 - 100%)
9	000-255	Verde (0 - 100%)
10	000-255	Azul (0 - 100%)
11	000-255	Branco (0 - 100%)
12	000-255	Foco
13	000-000	Temperatura de cor (Desativar)
	001-255	Temperatura de cor de baixa a alta
14	000-010	Macro Color Step (Desativar)
	011-020	Vermelho
	021-030	Verde
	031-040	Azul
	041-050	Branco
	051-060	Vermelho + verde
	061-070	Verde + azul
	071-080	Azul + branco
	081-090	Vermelho + azul
	091-100	Verde + branco
	101-110	Vermelho + branco
	111-120	Vermelho + verde + azul
	121-130	Vermelho + verde + branco
	131-140	Verde + azul + branco
	141-150	Vermelho + verde + azul + branco
151-255	Pule do lento para o rápido	
15	000-010	Linha de cor macro (desativar)
	011-255	Devagar, de devagar para rápido
16	000-020	Vazio
	021-040	Programa interno 1
	041-060	Programa interno 2
	061-080	Programa interno 3
	081-100	Programa interno 4
	101-120	Programa interno 5
	121-140	Programa interno 6
	141-160	Programa interno 7
	161-180	Programa interno 8
	181-200	Vazio
	201-225	Reinicialização do motor
	226-255	Vazio