

**SKYPIX**<sup>®</sup>  
Professional Light Line

## **Moving Beam Spot Wash**



**Manual do Usuário**

## **1. Precauções para Instalação**

**1.1 Declaração** Obrigado por escolher nossos produtos! Este produto, ao sair da fábrica, tem seu desempenho intacto e a embalagem está completa. Para sua segurança e uso eficaz deste produto, por favor, leia este manual cuidadosa e completamente antes de usar o produto. Este manual de instruções contém informações importantes para instalação e uso. Instale e opere de acordo com as instruções. Enquanto isso, mantenha este manual de instruções disponível para uso a qualquer momento. Nossa empresa não assume nenhuma responsabilidade por danos a lâmpadas ou desempenho devido à falha de indivíduos em seguir as instruções durante a instalação, uso ou manutenção. Este manual pode ser sujeito a alterações técnicas sem aviso prévio.

### **1.2 Manutenção e manutenção**

- Desligue a fonte de alimentação antes da manutenção.
- A lâmpada deve ser mantida seca e evitar trabalhar em ambientes úmidos.
- A manutenção intermitente efetivamente prolongará a vida útil da lâmpada.
- Para uma boa ventilação e iluminação, cuide para limpar o ventilador e a lente com frequência.
- Não esfregue a lâmpada com álcool ou outros solventes orgânicos para evitar danos.

### **1.3 Precauções do Produto**

- Esta lâmpada é para uso profissional apenas.
- Antes de usar, verifique se a tensão de alimentação está de acordo com a tensão de fornecimento necessária.
- Não coloque o produto em um lugar onde possa ser facilmente solto ou vibrante.
- Nos processos de uso, se a lâmpada estiver obstruída, deve parar o uso da lâmpada no tempo.

- Para garantir o serviço livre de problemas do produto, o produto não deve ser colocado em uma área onde a sujeira possa entrar ou exceder 60 graus Celsius.
- Quando a lâmpada é usada, a tensão de alimentação não deve ser mais de +10%. Se a tensão for muito alta, a vida útil da lâmpada será encurtada. Se a tensão for muito baixa, a cor da lâmpada será afetada.
- Após uma falha de energia, demora 20 minutos para a lâmpada esfriar completamente antes que possa ser ligada novamente.
- A rotação da lâmpada e as partes de fixação devem ser verificadas regularmente. Se ocorrerem folgas ou tremores, deve ser reforçada a tempo de prevenir acidentes.
- Para garantir o uso normal deste produto, leia atentamente as instruções.

#### **1.4 Introdução do Produto**

- Fonte de luz: 7W;
- Voltagem: AC 220V-240V/50-60Hz;
- Cada cor de luz consiste de 13 cores mais luz branca;
- Efeitos de padrão: 14 efeitos de padrão;

#### **1.5 Conexão de fio de sinal**

- Lâmpadas apresentam entrada DMX padrão e saídas de 3 ou 5 pinos XLR. Use cabo blindado de sinal DMX512 trançado em pares.
- O sinal é geralmente conectado a uma distância de 150 metros, e o amplificador de sinal DMX512 deve ser adicionado quando o sinal de longa distância é transmitido.
- Conecte um cabo de sinal blindado de pares trançados da saída DMX do controlador para a entrada DMX do primeiro dispositivo, e da saída DMX do primeiro dispositivo para a entrada DMX do segundo dispositivo, e assim por diante, até que todas as luzes estejam conectadas. Então instale um terminal no último plugue de 3 pinos da saída de luz de cada fileira. (Adicione um resistor de 120 ohms entre os pinos 2 e 3 do plugue de 3 pinos).

- **Importante:** Os fios não devem tocar uns nos outros ou na caixa metálica.

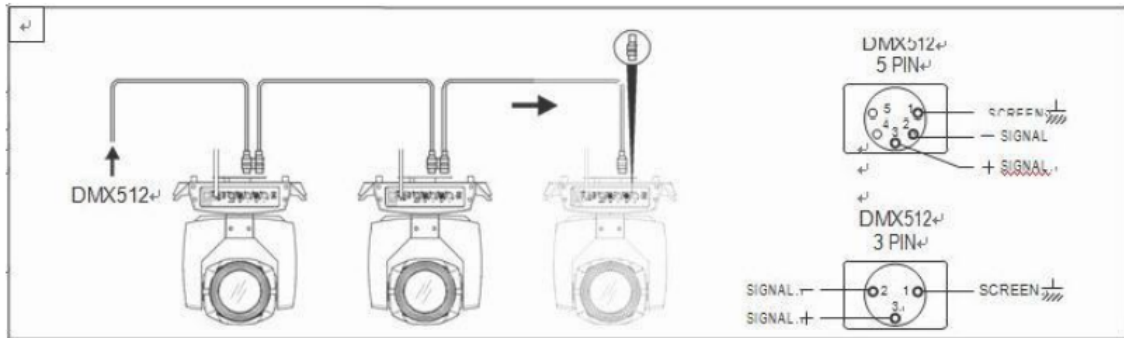


Figure 1 DMX Cable connection

**Cálculo do código inicial de endereço das lâmpadas:** O código inicial de endereço da lâmpada atual é igual ao código inicial de endereço da lâmpada anterior + (o número de canais da lâmpada).

1. O código de endereço inicial da primeira lâmpada é 0001.
2. O número de canal do controlador deve ser igual ou superior ao número total de canais controlados por cada lâmpada.
3. Nota: Ao usar qualquer controlador, a lâmpada deve ter seu próprio código de endereço inicial. Se o código inicial da primeira lâmpada for 0001, o número do canal da lâmpada é 16CH. Então o código inicial de endereço da segunda lâmpada será definido como 0017. O código de endereço inicial da terceira lâmpada será definido como 0033, e assim por diante. (Essa configuração também precisa ser ajustada de acordo com a console específica).

**1.6 Instalação das lâmpadas:** As lâmpadas podem ser instaladas horizontalmente, inclinadas ou penduradas de cabeça para baixo. Preste atenção à estabilidade da instalação antes de posicionar ou suspender a lâmpada. Durante a instalação invertida, a lâmpada não deve cair do suporte. A corda de segurança deve ser usada para passar através do suporte e do cabo da lâmpada para garantir uma suspensão auxiliar segura. Isso previne que as lâmpadas caiam e deslizem.

Quando a lâmpada está instalada e ajustada, não é permitido que pedestres passem por baixo dela. Verifique periodicamente se a corda de segurança está desgastada e se o parafuso do gancho está solto.

Nossa empresa não assume qualquer responsabilidade por todas as consequências causadas pela queda da lâmpada devido à instalação instável da suspensão.

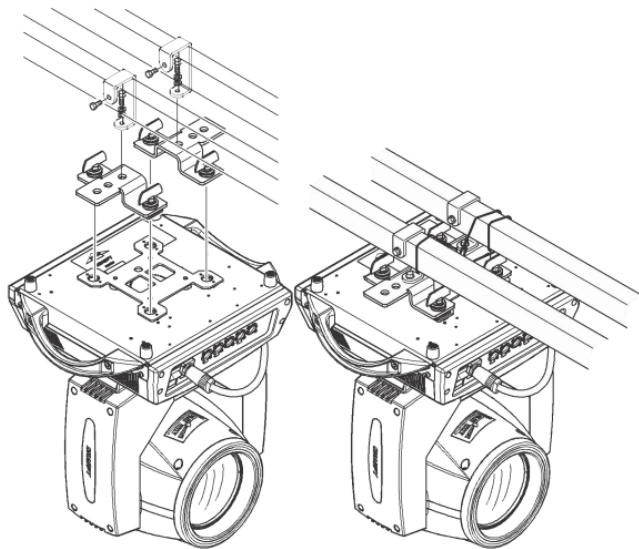
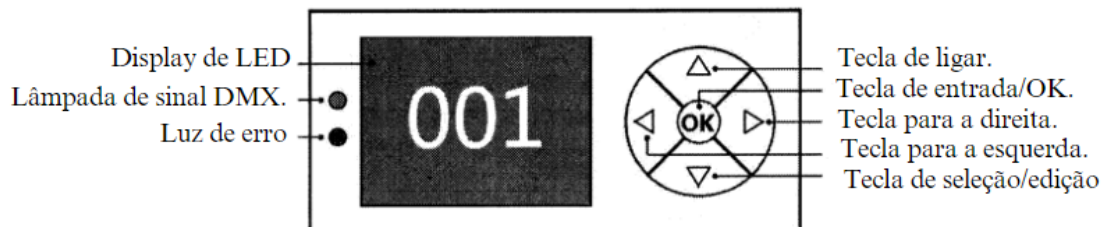


Figure 2 Installation

## 2. Painel de Controle

### 2.1 Descrição das Teclas

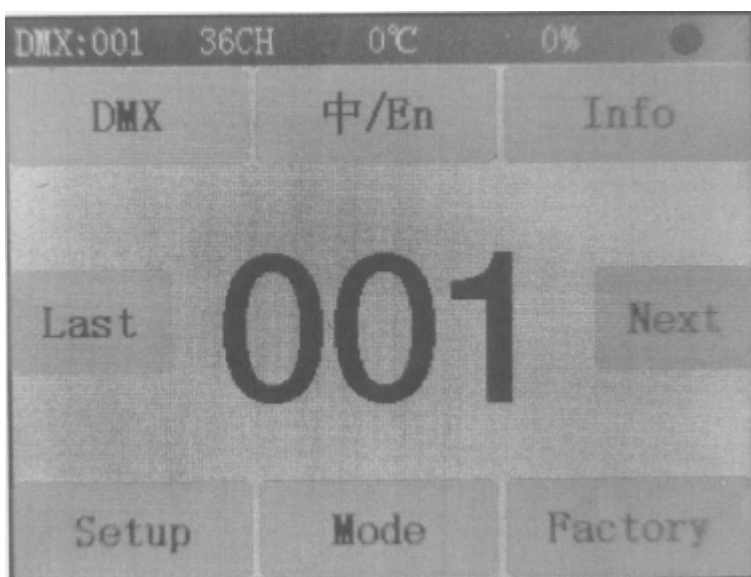


O seguinte exemplo ilustra o uso das teclas para "Modificar o código de endereço DMX":

1. Se a tela inicial atual não estiver sendo exibida, pressione a tecla Esquerda uma ou mais vezes para retornar à tela inicial.

2. Na tela inicial, pressione a tecla para Cima ou para Baixo para selecionar o botão de Configurações.
3. Na interface de Configurações, pressione a tecla para Cima ou para Baixo para selecionar "Endereço DMX".
4. Pressione "OK" para entrar no modo de edição.
5. Pressione a tecla para Cima ou para Baixo para modificar o código de endereço DMX.
6. Pressione "OK" para sair do modo de edição.
7. Pressione o botão direito na interface principal para entrar no menu de calibração.

## 2.2 Descrição do Menu



### 2.2.1 Configurações DMX

Descrição das teclas: Pressione para cima ou para baixo para ajustar ou modificar; Pressione uma ou outra para ajustar rapidamente o modo de endereço DMX. Pressione a tecla Confirma para retornar ao último local.

Instrução manual: Entre no local dos centenas, depois no local das dezenas, e então no último local. (Por exemplo, se você entrar 286, clique em 2, depois em 8, e finalmente em 6)

### 2.2.3 Informações do Sistema

Opções	Instruções	
Versão do Sistema	DIS	Versão do software da placa de display
	MT	Versão do software da placa do motor
Informação de Temperatura		Temperatura da placa de display
Ventilador	Velocidade do ventilador	Exibe informações sobre a velocidade do ventilador
Tempo do Sistema	Bolha de brilho total	Tempo de brilho acumulado (preciso ao minuto)
	Esta bolha	Tempo de brilho (preciso ao minuto)
	Tempo total de serviço	Tempo de uso acumulado (preciso ao minuto)
	Tempo de uso	Tempo de uso desde esta inicialização (preciso ao minuto)
	Data de fabricação	-
	Duração da permissão	9999 indica que não há criptografia e pode ser usado por um longo tempo. Outros valores representam o tempo de uso restante, criptografado.

### Monitoramento de Sensores

Monitoramento de Sensores	
X Hall	0 quando magnético é detectado, 1 caso contrário
Y Hall	0 quando magnético é detectado, 1 caso contrário
Hall da Placa de Cor	0 quando magnético é detectado, 1 caso contrário
CMY Hall	0 quando magnético é detectado, 1 caso contrário
CTO Hall	0 quando magnético é detectado, 1 caso contrário
Pan de padrão fixo	0 quando magnético é detectado, 1 caso contrário
Hall de padrão de vidro	0 quando magnético é detectado, 1 caso contrário
Hall de rotação de padrão de vidro	0 quando magnético é detectado, 1 caso contrário

Hall de foco	0 quando magnético é detectado, 1 caso contrário
Hall de ampliação	0 quando magnético é detectado, 1 caso contrário
Hall rotativo de prisma 1	0 quando magnético é detectado, 1 caso contrário

### Status do Disco de Código X

<b>Status do Disco de Código X</b>	<b>Valor de Passo do Disco de Codificação do Eixo X</b>
Duas dígitos, cada um correspondente a um interruptor fotoelétrico no disco de código	O número de paradas deve aumentar ao caminhar na direção direta e diminuir ao caminhar na direção oposta. Cada vez que você vai para o mesmo ponto, o valor é normal.

### Status do Disco de Código Y

<b>Status do Disco de Código Y</b>	<b>Valor de Passo do Disco de Codificação do Eixo Y</b>
Duas dígitos, cada um correspondente a um interruptor fotoelétrico no disco de código	O número de paradas deve aumentar ao caminhar na direção direta e diminuir ao caminhar na direção oposta. Cada vez que você vai para o mesmo ponto, o valor é normal.

### Erro do Sistema

<b>Erro do Sistema</b>	<b>Instruções</b>
	Se o indicador ERR vermelho acender, isso indica que a lâmpada está funcionando incorretamente. Você pode acessar a sub-interface para verificar os detalhes. Após a verificação, você pode pressionar a tecla "Clear" para limpar o registro de erros.

### Monitoramento do Valor do Canal DMX (DMX Channel Value Monitoring)

<b>Monitoramento do Valor do Canal DMX</b>	<b>Instruções</b>
	A sub-tela exibe o valor do canal em termos numéricos e percentuais para visualização.



<b>Mensagens de Erro Comum</b>	<b>Instruções</b>
Falha ao conectar a placa MT	A placa do motor não está respondendo. A linha de comunicação serial conectando a placa de exibição e a placa do motor está com defeito, ou a placa do motor está com defeito.
Procedimento	
Falha no reset do eixo X	O interruptor fotoelétrico do eixo X, ou o motor do eixo X, ou a placa do motor tem um problema.
Falha no reset do eixo Y	O interruptor fotoelétrico do eixo Y, ou o motor do eixo Y, ou a placa do motor tem um problema.
Erro no Hall do eixo X	Há um problema com o eixo X ou a placa do motor.
Erro no Hall do eixo Y	Problema com o Hall do eixo Y, ou problema na placa do motor.
Descrição	
Falha ao resetar o disco de cor	Problema com o Hall da placa de cor, ou o motor da placa de cor.
Descrição	
Falha ao resetar a placa de padrão	Problema na placa de padrão, ou problema no motor da placa de padrão.
Falha ao resetar o foco	Problema com o Hall de foco, ou o motor de foco tem um problema.

## 2.2.4 Configuração de Iluminação

<b>Opções</b>	<b>Instruções</b>	<b>Descrição</b>
Canal DMX	36CH	Modo de 36 canais
idioma	Chinês	Defina a interface para Chinês
	Inglês	Defina a interface para Inglês
Inverter tela	guan	Exibição frontal
	open	A tela é exibida em reverso
Inversão automática de tela	guan	Desative a função de inversão automática
	open	Sensoriamento de gravidade inverte automaticamente
Curva de escurecimento	Quadrado	Índice
	linear	Uma linha reta
	SCurve	Senoidal
	InSquare	Logarítmica
Função RDM	guan	A função RDM está ativada
	open	Desative a função RDM
Sinal DMX	keep	Continue a operação no estado original

	reset	O motor retorna e para de funcionar
Protetor de tela	guan	Desligue o protetor de tela
	open	Ligue o protetor de tela
Reversão X	guan	Padrão
	open	O ponto inicial e o ponto final são trocados
Reversão Y	guan	Padrão
	open	O ponto inicial e o ponto final são trocados
Troca de XY	guan	Padrão
	open	Troca o canal XY (incluindo ajuste fino)
Encoder XY	open	Use um encoder (optocoupler) para determinar o desalinhamento e corrigir automaticamente a posição
	guan	Nenhum encoder (optocoupler) é usado para corrigir a posição
Restaurar Configurações Padrão		Depois de pressionar a tecla "OK", a caixa de diálogo de confirmação é exibida. Pressione a tecla OK novamente para restaurar as Configurações Padrão

### 2.2.5 Modo de Operação

<b>Modo Autônomo</b>	<b>DMX</b>	<b>Estado escravo: Recebe sinais DMX do console ou host</b>
	Desde o início	Estado host: Autodirigido e envia sinal DMX para o escravo
	Controle de Voz	

Controle manual (Clique no menu de modo de operação na interface principal, selecione o item de controle manual e pressione "Confirmar" para entrar no controle manual)

Esta interface é usada para controlar a lâmpada atual e entrar automaticamente no estado host (nenhum sinal DMX é recebido, no modo autônomo é o host e envia sinal DMX para o barramento da máquina escrava).

O menu manual exibe 36 canais de acordo com o conjunto padrão de 36 canais no menu Configurações.

## Tabela de Configuração

Opções	Instruções
1CH. X	0~255 Pressione a tecla "OK" para entrar no estado de edição. Selecione o dígito das centenas e pressione as teclas para cima e para baixo para alterar o valor do canal. Pressione "OK" novamente para selecionar o dígito das dezenas. Pressione "OK" novamente para selecionar o dígito da unidade. Pressione novamente para sair do estado de edição.
...	
35CH. Abertura	0~255 Pressione a tecla "OK" para entrar no estado de edição. Selecione o dígito das centenas e pressione as teclas para cima e para baixo para alterar o valor do canal. Pressione "OK" novamente para selecionar o dígito das dezenas. Pressione "OK" novamente para selecionar o dígito da unidade. Pressione novamente para sair do estado de edição.
36CH. Reset	Pressione a tecla "OK" e veja a caixa de diálogo de confirmação. Pressione a tecla "OK" novamente para entrar na interface de reset e reiniciar todos os motores.

### Reset ALL

Opção	Instruções
Reset ALL	Pressione a tecla "OK" e veja a caixa de diálogo de confirmação. Pressione a tecla "OK" novamente para entrar na interface de reset e reiniciar todos os motores.
XY reset	Pressione a tecla "OK" para ver a caixa de diálogo de confirmação. Pressione a tecla "OK" novamente para entrar na interface de reset e reiniciar XY.
MT reset	Pressione a tecla "OK" e veja a caixa de diálogo de confirmação. Pressione a tecla "OK" novamente para entrar na interface de reset e reiniciar o motor pequeno.

### 2.2.6 Configurações de Fábrica

Opções	Instruções
Calibração do motor	
O eixo X	

Y	<p>Após entrar na sub-interface, você pode ajustar a posição de reinicialização do eixo X, eixo Y e outros motores para compensar o erro na instalação do hardware. A faixa de ajuste é de -128 a +127, e 0 indica que não há ajuste.</p>	
Disco de cor		
Placa de padrão fixo		
Placa de padrão de vidro		
Rotação da placa de padrão de vidro		
Ponto zero da placa de efeito		
Golpe da placa de efeito		
Ponto zero aparente		
Golpe indicativo aparente		
Temperatura da cor		
ciano		
magenta		
amarelo		
foco		
ampliação		
Ponto zero do Prisma 1		
Golpe do Prisma 1		
Rotação do Prisma 2		
Ponto zero de atomização		
Golpe de atomização		
Placa rotativa de corte		
Abertura		
Corte 1		
Corte 2		
Corte 3		
Corte 4		
Corte 5		

Corte 6	
Corte 7	
Corte 8	
Ajuste de velocidade XY	Velocidade do eixo X
	Velocidade do eixo Y
Regulação do ventilador	Regulação do ventilador
	Velocidade do ventilador

### Tabela de Canais

Canal	Modo de Canal
1	X
2	Ajuste fino de X
3	Y
4	Ajuste fino de Y
5	Velocidade XY
6	Corte de luz/estroboscópico
7	O dimmer
8	C
9	M
10	Y
11	CTO
12	Disco de cores
13	Valor de fatia
14	Placa de padrão fixo
15	Padrão de vidro
16	Rotação de padrão de vidro
17	Disco de efeitos
18	Espiral de efeitos
19	Focalização
20	Ajuste de foco
21	Ampliação
22	Prisma 1
23	Rotação do Prisma 1
24	Manter
25	Atomização
26	Seção 1

27	Seção 2
28	Seção 3
29	Seção 4
30	Seção 5
31	Seção 6
32	Seção 7
33	Seção 8
34	Placa rotativa de corte
35	Abertura
36	Reset

**Valores dos parâmetros dos canais (versão completa):**

Canal	Nome	Faixa de Valores	Descrição
CH1	X	0-255	0-540 graus
CH2	Ajuste Fino X	0-255	0-2 graus
CH3	Y	0-255	0-270 graus
CH4	Ajuste Fino Y	0-255	0-1 graus
CH5	Velocidade XY	0-255	De rápido para lento
CH6	Cortar luz/strobo	0-127	De lento para rápido pulso estroboscópico
		128-191	De lento para rápido
		192-251	De lento para rápido aleatório estroboscópico
		252-255	Medalhão
CH7	Dimmer	0-255	0-100% escurecimento
CH8	C	0-255	
CH9	M	0-255	
CH10	Y	0-255	
CH11	CTO	0-255	
CH12	Disco de Cores	0-127	Cor linear
		128-191	Alternar cores
		192-222	Da rápido para lento para frente d'água
		223-224	Parar
		225-255	Da rápido para lento reverso d'água

CH13	Prato de Display do Dedo	0-255	Inserção linear
CH14	Placa de Padrões Fixos	0-9	Luz branca
		10-129	Alternar padrões
		130-189	Agitação de padrão, de lento para rápido
		190-212	Da rápido para lento para frente d'água
		213-215	Parar
		216-255	Da rápido para lento reverso d'água
CH15	Padrão de Vidro	0-9	Luz branca
		10-79	Alternar padrões
		80-149	Agitação de padrão, de lento para rápido
		150-190	Da rápido para lento para frente d'água
		191-192	Parar
		193-255	Da rápido para lento reverso d'água
CH16	Rotação de Padrão de Vidro	0-255	
CH17	Disco de Efeito	0-10	Remover
		11-255	Inserção linear
CH18	Espiral de Efeito	0-2	Parar
		3-128	Da rápido para lento para frente d'água
CH19	Focagem	0-255	De longe para perto
CH20	Ajuste de Foco	0-255	De pequeno para grande
CH21	Amplificação	0-255	
CH22	Um Prisma	0-127	Remover o prisma
		128-255	Prisma
CH23	Rotação de Prisma	0-127	Mudar ângulos
		128-187	Da rápido para lento para frente d'água
		188-195	Parar
		196-255	Da rápido para lento reverso d'água
CH24	Manter	0-127	Não há
		128-255	Atomização
CH25	Atomização	0-255	

CH26- CH33	Seção 1-8	0-255	Inserção linear
CH34	Placa Rotatória de Corte	0-255	Ângulo de fatia
CH35	A Abertura	0-127	De grande para pequeno
		128-209	Função de contração
		210-255	Reset XY por mais de 6 segundos
CH36	Reset	0-220	
		221-255	Resetar tudo após 6 segundos

#### 4. Defeitos Comuns

Em vista de alguns defeitos comuns, são apresentadas as soluções correspondentes. Qualquer problema que não possa ser resolvido deve ser tratado por profissionais. Desconecte a lâmpada antes de fazer a manutenção.

##### 1. A lâmpada não funciona

- Verifique se a tensão está ajustada para corresponder à luminária;
- Verifique se a conexão da alimentação da lâmpada ou interruptor de controle está em mau contato;
- Verifique se há fornecimento de energia insuficiente;
- Verifique se o controlador DMX512 está enviando instruções.

##### 2. A lâmpada não será controlada pelo console após a reinicialização

- Verifique se a configuração de endereço inicial e as opções de função da lâmpada estão corretas;
- Verifique se o barramento de comunicação está conectado corretamente e o cabo de comunicação está correto;
- Verifique a falha do equipamento de controle, verifique a falha do amplificador de sinal serial;
- Verifique se a linha de comunicação é muito longa ou se outro equipamento interfere um com o outro;
- Otimizar a fiação, encurtar o comprimento da linha de controle e separar as linhas de alta tensão e de baixa tensão;
- Adicionar amplificadores de sinal;
- A linha de sinal adota cabo blindado de alta qualidade;
- Conectar o resistor de sinal terminal (120 ohm) no final da lâmpada.



### **3. Dificuldade para ligar a luz**

- Verifique se os parâmetros de energia são consistentes com a lâmpada;
- Verifique as lâmpadas no processo de transporte de longa distância devido à extensão, deformação;
- Cheque a vibração, umidade e outras razões, resultando em mau contato ou falha;
- Verifique se a vedação interna da água está solta ou vazando;
- Verifique se os componentes eletrônicos da lâmpada (como transformador eletrônico, PCB, conector do motor, etc.) estão soltos, corroídos e queimados.

### **4. Quando trabalhando, a ação do eixo X ou Y da lâmpada é anormal**

- Siga os passos anteriores para verificar um por um;
- Verifique se a transmissão está corretamente respondendo aos eixos X e Y na queda das lâmpadas ou quebras;
- Verifique se o dado de feedback do receptor (optocoupler) correspondente aos eixos X e Y na lâmpada está danificado;
- Reinicie a máquina e redefina uma vez.