

SKYPIX[®]
Professional Light Line

Moving Beam LED



Manual do Usuário
SK – B250LR

1. Precauções e Instalação

1.1 Declaração

Obrigado por escolher nossos produtos! Este produto está em boas condições e com embalagem completa ao sair da fábrica. Para seu uso seguro e eficaz deste produto, antes de utilizá-lo, leia este manual de instruções cuidadosamente e completamente. Este manual contém informações importantes sobre a instalação e o uso. Por favor, instale e opere de acordo com as instruções. Ao mesmo tempo, guarde este manual de instruções adequadamente para uso futuro. Nossa empresa não assume qualquer responsabilidade por qualquer dano à lâmpada ou outro desempenho devido a falha pessoal em seguir as instruções durante a instalação, uso ou manutenção. Este manual está sujeito a alterações técnicas sem aviso prévio.

1.2 Manutenção

- Desconecte a fonte de alimentação antes de realizar a manutenção.
- A lâmpada deve ser mantida seca e evitar o funcionamento em um ambiente úmido.
- O uso intermitente prolongará efetivamente a vida útil desta lâmpada.
- Para obter boa ventilação e efeitos de iluminação, cuide da limpeza dos ventiladores e das redes de ventilação, bem como das lentes frequentemente.
- Não limpe a carcaça da lâmpada com solventes orgânicos como álcool para evitar danos.

1.3 Precauções para o Produto

- Este luminário é para uso profissional apenas.
- Antes da operação, certifique-se de que a tensão de alimentação seja compatível com a tensão de alimentação exigida pelo equipamento.
- Não coloque este produto em lugares sujeitos a afrouxamento ou vibração.
- Durante o uso, se a lâmpada apresentar anomalias, pare de usá-la imediatamente.
- Para garantir a vida útil do produto, ele não deve ser colocado em locais úmidos ou que vazam, nem em temperaturas superiores a 60 graus acima do ambiente.
- Ao usar a lâmpada, a variação da tensão de alimentação não deve exceder $\pm 10\%$. Se a tensão for muito alta, a vida útil da lâmpada será reduzida; se a tensão for muito baixa, isso afetará a cor da luz da lâmpada.
- Após desligar o equipamento, aguarde 20 minutos para que a lâmpada e os refletores esfriem completamente antes de ligar novamente.

- As partes rotativas e os acessórios de fixação das luminárias devem ser verificados regularmente. Se estiverem soltos ou tremendo, devem ser reforçados tempestivamente para evitar acidentes.
- Para garantir o uso normal deste produto, leia este manual de instruções cuidadosamente.

1.4 Introdução do Produto

- Potência da fonte de luz: 260W;
- Tensão: AC 200V/240V/50/60Hz;
- Placa de cor: cada placa de cor é composta de 13 placas de cor + luz branca;
- Disco de padrão: 14 efeitos de padrão;
- Movimento de 540° e inclinação de 270°;
- Proteção contra superaquecimento;
- Modo de controle: DMX512/ master-slave/automático;
- Nível de proteção IP20.

1.5 Conexão do Cabo de Sinal

As luminárias possuem entrada DMX padrão e saída de sinal de 3 ou 5 pinos XLR. Use um cabo de sinal de par trançado blindado especificamente para DMX 512. O cabo de sinal é geralmente conectado à distância de 150 metros, e para transmissão de sinal a longas distâncias, deve ser adicionado um amplificador de sinal DMX512.

Use um cabo de sinal de par trançado blindado desde a saída DMX do controlador até a entrada DMX do primeiro dispositivo, e da saída DMX do primeiro dispositivo até a entrada DMX do segundo dispositivo, e assim por diante, até que todas as luzes estejam conectadas. Em seguida, conecte um plugue terminal ao último conector de 3 pinos, conectando a saída do luminário em cada circuito. (Solde um resistor de 120 ohms entre os pinos 2 e 3 do plugue terminal de 3 pinos).

Importante: Os fios não devem tocar uns nos outros ou na carcaça metálica.

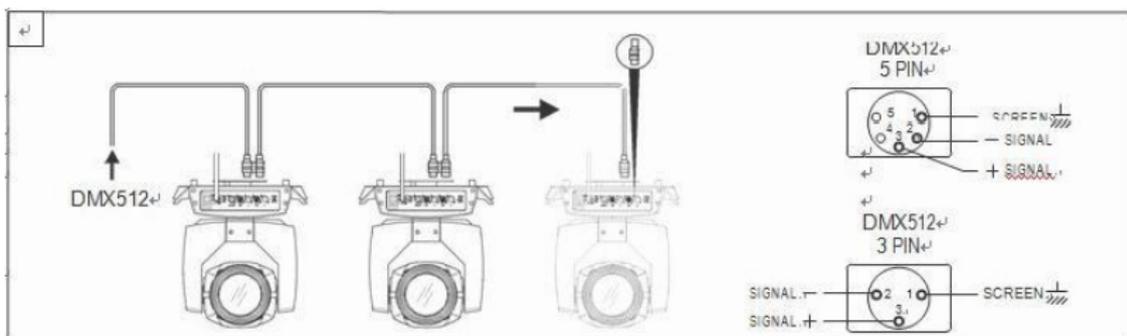


Figure 1 DMX Cable connection

Método de cálculo do endereço inicial do luminário:

O código de endereço inicial da lâmpada atual é igual a (o código de endereço inicial da lâmpada anterior) + (o número de canais da lâmpada). Descrição:

1. O valor do endereço inicial do primeiro luminário é A001.
2. O número de canais básicos do controlador deve ser maior ou igual ao número total de canais usados pela lâmpada.
3. Nota: ao usar qualquer controlador, cada luminária deve ter seu próprio código de endereço inicial. Se o código de endereço inicial da primeira luminária for definido como A001, e o número de canais da luminária for 16CH; então o endereço inicial da segunda luminária é definido como A017; o código de endereço inicial da terceira luminária é definido como A033; e assim por diante. (Este método de configuração também precisa ser determinado de acordo com diferentes consoles).

1.6 Instalação de Lâmpadas e Luminárias

4. As lâmpadas podem ser colocadas horizontalmente, inclinadas e penduradas de cabeça para baixo. Sempre preste atenção ao método de instalação quando estiver inclinada ou de cabeça para baixo.
5. Conforme mostrado na Figura 2, antes de posicionar a lâmpada, assegure-se da estabilidade do local de instalação. Ao instalar de forma invertida, é necessário garantir que a lâmpada não caia da estrutura de suporte. É necessário usar a corda de segurança para passar pela estrutura de suporte e pela alça da lâmpada para suspensão auxiliar, garantindo a segurança e prevenindo que a luminária caia ou deslize.
6. Durante a instalação e depuração da lâmpada, não permita a passagem de pedestres por baixo, e verifique regularmente se a corda de segurança está desgastada e se o parafuso do gancho está solto.
7. Nossa empresa não assumirá qualquer responsabilidade por qualquer consequência causada pela queda da luminária devido à instalação instável da suspensão.

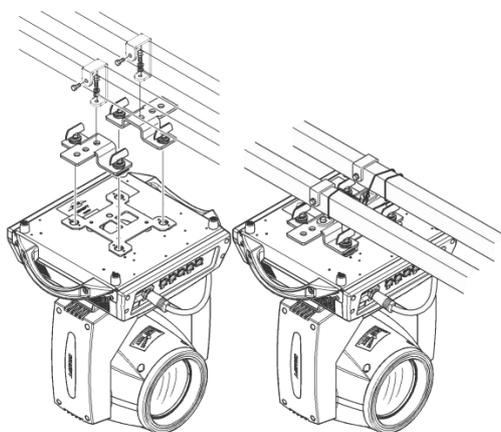
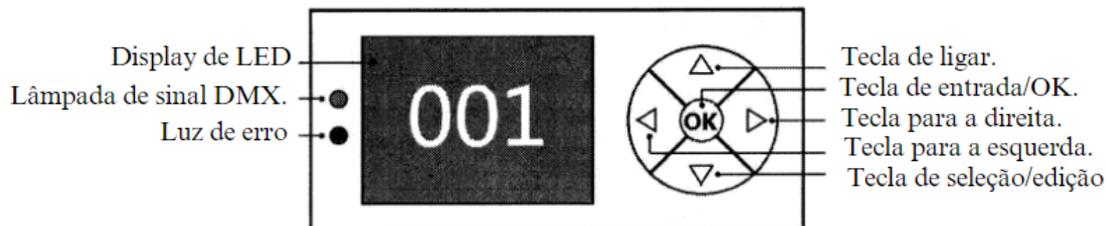


Figure 2 Installation



O texto a seguir usa "Modificar o código de endereço DMX" como um exemplo para descrever o uso das teclas:

1. Se a tela atual não for a interface principal, pressione a tecla "esquerda" (uma ou mais vezes) para retornar à interface principal.
2. Na tela principal, pressione a tecla "para cima" ou "para baixo" para selecionar o botão "Configurações".
3. Pressione a tecla "OK" para entrar na tela "Configurações".
4. Em "Configurações", pressione "para cima" ou "para baixo" para selecionar "Endereço DMX".
5. Pressione a tecla "OK" para entrar na interface de edição.
6. Pressione "para cima" ou "para baixo" para modificar o código de endereço DMX.
7. Pressione a tecla "OK" para sair da interface de edição.

2.2 Descrição do Menu



2.2.1 Configuração

Opções	Instruções
Modo de operação	DMX: Estado de escravo: Recebe sinal DMX do console ou host.
	Since the go: Estado do host: Operação autônoma e envio de sinal DMX para o escravo.
	Voice control: Controle de voz.

Endereço DMX (1-512)	Pressione "OK" para entrar no estado de edição. Selecione as centenas, pressione as teclas "para cima" e "para baixo" para alterar o código do endereço.
	Pressione "OK" novamente para editar as dezenas, e depois para as unidades. Pressione "OK" novamente para sair do estado de edição.
O motor é reiniciado	guan
	Open: As lâmpadas e luminárias são reiniciadas.
Modelo de canal	Padrão: 16 ch (Modo padrão de 16 canais).
Idioma	Chinês: Define a interface para chinês.
	Inglês: Define a interface para inglês.
Rotação da tela	Positivo: Exibição positiva.
	open: A tela é exibida invertida.
Inversão X	guan: Inversão ativada.
	open: Inversão ativada.
Inversão Y	guan: Inversão ativada.
	open: Inversão ativada.
Troca de XY	guan: Troca os canais para os eixos XY (incluindo ajustes finos).
Encoder XY	open: Usa o encoder (opto acoplador) para identificar e corrigir automaticamente a posição fora de alinhamento.
	guan: Corrige a posição sem usar o encoder (opto acoplador).
Sinal DMX	keep: Continua funcionando como está.
	reset: Retorna o motor e para o funcionamento.
A roda de cores muda linearmente	guan: Muda de cor de forma linear.
Restaurar configurações padrão	guan: Pressione "OK" para ver a caixa de diálogo de confirmação, pressione "OK" novamente para restaurar as configurações padrão.

2.2.2 Informação

Opções	Instruções
DIS	Exibe a versão do software da placa de exibição.
MT	Exibe a versão do software da placa do motor.
Manual	Interface do manual
Informações de tempo	1. Passos: Interface total do manual. 2. Uso Total: Registra o tempo acumulado de iluminação. 3. Duração de permissão: Registra o tempo de serviço da lâmpada.
Velocidade do ventilador	Exibe a velocidade atual do ventilador.
Erro do sistema	Se a luz indicadora vermelha ERR acender, isso indica que a lâmpada está funcionando incorretamente, e os detalhes podem ser vistos nesta sub-interface. Após a visualização, você pode pressionar a tecla "clear" para limpar o registro de erro.
Estado do Hall	00000000 - 0 quando o campo magnético é detectado, 1 caso contrário.
O valor do passo do disco codificado do eixo X	Quando caminhar na direção para frente, o valor do passo deve aumentar, e quando caminhar na direção inversa, o valor do passo deve diminuir. Toda vez que você girar para o mesmo ponto, o valor deve ser normal.
O valor do passo do disco codificado do eixo Y	Quando caminhar na direção para frente, o valor do passo deve aumentar, e quando caminhar na direção inversa, o valor do passo deve diminuir. Toda vez que você girar para o mesmo ponto, o valor deve ser normal.

A. DESCRIÇÃO DA MENSAGEM DE ERRO

Mensagens Comuns de Erro	Instruções
Falha na conexão da placa MT	A placa do motor não está respondendo. A linha de comunicação serial conectando a placa de exibição à placa do motor está com falha, ou a própria placa do motor está com defeito.

Falha no reset do eixo X	O interruptor fotoelétrico do eixo X, ou o eixo X, ou a placa do motor estão com defeito.
Falha no reset do eixo Y	O interruptor fotoelétrico do eixo Y, ou o eixo Y, ou a placa do motor estão com defeito.
Erro no Hall do eixo X	O Hall do eixo X, ou a placa do motor estão com defeito.
Erro no Hall do eixo Y	O Hall do eixo Y, ou a placa do motor estão com defeito.
Falha no prato de cor	O disco de cores ou o motor do disco de cores tem um problema.
Falha no disco de padrão	O disco de padrão, ou o motor do disco de padrão tem um problema.
Falha no reset do foco	O Hall do foco, ou o motor do foco está com defeito.
Falha no controle da lâmpada	Falha ao acender ou remover a lâmpada. Há um problema com o acendedor ou a lâmpada.

2.2.3 FÁBRICA

Calibração	Instruções
Eixo X	Após entrar na sub-interface, você pode ajustar a posição de reset do motor, como os eixos X e Y, para compensar o erro na instalação do hardware. O intervalo de ajuste é de -128 a +127, e 0 significa que não há ajuste.
Eixo Y	
Cor	
Padrão	
Foco	
Dimmer	
Prisma 1 zero	
Prisma 1 curso	
Prisma 2 zero	

Prisma 2 curso	
Atomização	
Calibração	
Espelho colorido	

3. FUNÇÃO DO CANAL

3.1 A TABELA DO CANAL

Canal	Função
1	Placa de Cor
2	Corta Luz / Estrobo
3	Dimmer
4	Placa de Padrão
5	Prisma
6	Rotação do Prisma
7	Atomização
8	Foco
9	Ajuste Fino do Foco
10	Eixo X
11	Ajuste Fino do Eixo X
12	Eixo Y
13	Ajuste Fino do Eixo Y
14	Velocidade XY
15	Macro
16	Controle da Lâmpada
17	Reset
18	Dimming da Lâmpada
19	Estroboscópico da Luz

20	Círculo Vermelho de Luz
21	Círculo Verde de Luz
22	Círculo Azul de Luz
23	Macro de Cor do Círculo da Lâmpada
24	Efeito do Anel de Luz
25	Velocidade do Efeito do Círculo de Luz

CH	NOME	VALOR	DESCRIÇÃO
CH1	Placa de cor	0 a 4	branco
		5-9	Branco + Cor 1
		10-14	Cor 1
		15-19	Cor 1 + Cor 2
		20-24	2 cores
		25-29	Cor 2 + Cor 3
		30-34	Cor 3
		35-39	Cor 3 + Cor 4
		40-44	Cor 4
		45-49	Cor 4 + Cor 5
		50-54	Cor 5
		55-59	Cor 5 + Cor 6
		60-64	Cor 6
		65-69	Cor 6 + Cor 7
		70-74	Cor 7
		75-79	Cor 7 + Cor 8
		80-84	Cor 8
85-89	Cor 8 + Cor 9		
90-94	Cor 9		
95-99	Cor 9 + Cor 10		

		100-104	Cor 10
		105-109	Cor 10 + Cor 11
		110-114	Cor 11
		115-119	Cor 11 + Cor 12
		120-124	Cor 12
		125-129	Cor 12 + Cor 13
		130-134	Cor 13
		135-139	Cor 13 + Cor 14
		140-144	Cor 14
		145-149	Cor 14 + branco
		150-202	Rotação para frente (rápido a lento)
		203-255	Rotação inversa (lento para rápido)
CH2	Luz cortada/estroboscópio	0-3	escuro
		4-103	Estroboscópio lento para rápido
		104-107	Abrir
		108-207	Estroboscópio lento para rápido (Modo 2)
		208-212	Abrir
		213-251	Estroboscópio lento para piscar
		252-255	Abrir
CH3	O dimmer	0-255	0-100% dimmer
CH4	Placa de padrão	0-4	branco
		5-9	Design 1
		10-14	Design 2
		15-19	Design 3
		20-24	Padrão 4
		25-29	Padrão 5
		30-34	Design 6

	35-39	Design 7
	40-44	Design de oito
	45-49	Design 9
	50-54	Design de 10
	55-59	Design de 11
	60-64	Design de 12
	65-69	Design de 13
	70-74	Sacudir padrão 1 devagar para rápido
	75-79	Sacudir padrão 2 devagar para rápido
	80-84	Sacudir padrão 3 devagar para rápido
	85-89	Sacudir padrão 4 devagar para rápido
	90-94	Sacudir padrão 5 devagar para rápido
	95-99	Sacudir padrão 6 devagar para rápido
	100-104	Sacudir padrão 7 devagar para rápido
	105-109	Sacudir padrão 8 devagar para rápido
	110-114	Sacudir padrão 9 devagar para rápido
	115-119	Sacudir padrão 10 devagar para rápido
	120-124	Sacudir padrão 11 devagar para rápido
	125-129	Sacudir padrão 12 devagar para rápido
	130-134	Sacudir padrão 13 devagar para rápido

		135-139	Sacudir padrão devagar para rápido 14
		140-200	Rotação para frente (rápido a lento)
		201-255	Rotação inversa (lento para rápido)
CH5	Um prisma	0-63	vazio
		64-127	Corte para Prisma 1
		128-191	Corte para Prisma 2
		192-255	Prisma 1 + Prisma 2
CH6	Rotação do Prisma	0-127	0-400 graus
		128-190	Rotação para frente (rápido a lento)
		191-192	parar
		193-255	Rotação inversa (lento para rápido)
CH7	Atomização	0-127	vazio
		128-191	Corte para o disco
		192-255	Corte para a atomização
CH8	Foco	0-255	Perto do longe
CH9	O eixo X	0-255	0-270 graus
CH10	Ajuste Fino do Eixo X	0-255	
CH11	Y	0-255	0-540 graus
CH12	Ajuste Fino do Y	0-255	
CH13	Velocidade XY	0-255	Lento para rápido
CH14	Macro	0-49	vazio
		50-99	Automático 1
		100-149	Automático 2
		150-199	Automático 3
		200-255	Controle de Voz
CH15	Controle da lâmpada	26-100	Desliga após mais de 3 segundos
		101-255	Liga após mais de 3 segundos

CH16	reset	26-76	Redefinir motor XY (após mais de 3 segundos)
		77-127	Redefinir motor pequeno (após mais de 3 segundos)
		128-255	Redefinir todos os motores (após mais de 3 segundos)
CH17	Controle de lâmpada	0-255	De escuro a brilhante
CH18	Dimmer da lâmpada	000-255	De escuro a brilhante
CH19	Efeito de estroboscópio	000-003	Estroboscópio fechado
		004-255	Estroboscópio aberto
CH20	Círculo vermelho de luz	0-255	De escuro a brilhante
CH21	Círculo verde de luz	0-255	De escuro a brilhante
CH22	Círculo azul de luz	0-255	De escuro a brilhante
CH23	Macro de cor do anel da lâmpada	0-255	Desligar as cores
		010-210	Desde a caminhada 1
		211-230	Desde a caminhada 2
		231-255	
CH24	Efeito de anel de luz	0-031	Desligue
		032-255	O efeito
CH25	Velocidade do efeito do anel de luz	0-255	Efeitos e velocidade de caminhada automática

Falhas Comuns

Diante de algumas falhas comuns, são propostas as soluções correspondentes. Qualquer problema que não possa ser resolvido deve ser tratado por profissionais. Desconecte a fonte de alimentação antes de realizar a manutenção da luminária.

1. A lâmpada não acende

- Verifique se a tensão é compatível com a luminária instalada.
- Verifique se a conexão da fonte de alimentação da lâmpada ou o interruptor de controle está com mau contato.
- Verifique se a fonte de alimentação é insuficiente.

- Verifique se o controlador DMX512 está enviando instruções.

2. A luminária não aceita controle do console após o reset normal

- Verifique se o valor de endereço digital inicial da luminária e as opções de função estão corretos.
- Verifique se a conexão da linha de controle de comunicação está correta, se a linha de comunicação é muito longa ou se foi interrompida.
- Verifique se o equipamento de controle está inválido; verifique se o amplificador de sinal de acesso serial é inválido.
- Verifique se a linha de comunicação é muito longa ou se há interferência de outros equipamentos.
- Otimize a fiação, encurte o comprimento da linha de sinal de controle, e verifique as linhas de alta e baixa tensão separadamente.
- Adicione um amplificador de sinal.
- Utilize uma linha de sinal de par trançado blindado de alta qualidade.
- Conecte o resistor terminal de sinal (120 ohms) no final da luminária.

3. A luminária não inicia

- Verifique se os parâmetros da fonte de alimentação são compatíveis com a luminária.
- Verifique a luminária no processo de transporte a longa distância, que pode sofrer deformações devido a vibrações internas, umidade e outras razões, levando a mau contato ou queda.
- Verifique se o conector do fio dentro da luminária está solto ou desconectado.
- Verifique se os componentes eletrônicos da lâmpada (como transformador eletrônico, placa de circuito PCB, placa de controle do motor, etc.) estão soltos, em curto ou queimados.

4. Ao trabalhar, os eixos X ou Y da luminária não atuam normalmente

- Verifique-os um por um, conforme mencionado anteriormente.
- Verifique se a correia de transmissão correspondente às direções dos eixos X e Y na lâmpada está solta ou quebrada.
- Verifique se o receptor de feedback de dados (optocoupler) correspondente aos eixos X e Y na lâmpada está danificado.
- Reinicie e reinicialize uma vez.